



ACCROCHE TOI

Lancer ses 3 paires de boules sur l'échelle en bois, en essayant d'enrouler la ficelle qui les relie sur le barreau le plus haut, afin de marquer un maximum de points.



JEU D'EQUILIBRE

Dimensions : 51X51X41 cm
Chaque joueur doit placer ses pièces dans la partie du plateau qui lui est attribuée, et dans la zone désignée par les dés. Le perdant est celui qui, en posant une pièce, fait basculer le plateau et tomber toutes les pièces.



PUISSANCE 4 GEANT

Dimensions : 90X95 cm
Chaque joueur pose un palet à tour de rôle entre les cloisons. Il faut aligner 4 pions horizontalement, verticalement ou en diagonale.
Le premier qui construit une ligne gagne la partie.

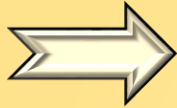




PUISSANCE 4 3D

Dimensions : 51X51X22 cm

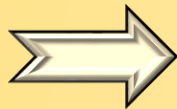
Retrouvez les règles classiques du Puissance 4, mais en 3D : alignez 4 boules à la verticale, à l'horizontale ou en diagonale. Mais pour corser le tout, vous pouvez aligner vos pions sur quatre niveaux, en hauteur !



PETITS CHEVAUX GEANTS PRO

Dimensions : 100x100 cm

Le jeu de petits chevaux géant est un jeu de société très ancien. Celui ci est une version professionnelle idéale pour faire de l'animation. Chaque joueur choisit sa couleur, prend les trois petits chevaux géants correspondants et les place dans l'enclos.



JEU DE L'ANNEAU ET DU CROCHET

Dimensions : 0,52x0,52 cm hauteur : 1,20m

Lancez l'anneau vers le crochet et tentez de faire un maximum de points. Un jeu parfait pour de mettre du challenge lors de vos animations. Ce jeu de crochet est prévu pour être monté et démonté rapidement et en toute simplicité.





PAIRE SONORE

Dimensions : 32x32 cm

Retrouvez les sons identiques en secouant les boîtes. Si vous tomber sur la boîte clochette vous pouvez rejouer. 2 à 20 joueurs ! Ce memory sonore est un jeu intergénérationnel avec de nombreuses variantes possibles et un niveau de difficulté adaptable en fonction du type de joueur.



BILLARD JAPONAIS

Dimensions : 200X45 cm

Lancer les 10 boules dans les trous numérotés et totaliser le maximum de points. La partie peut se jouer individuellement ou par équipes.

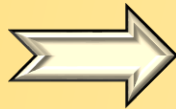


TABLE À GLISSER

Dimensions : 122X51 cm

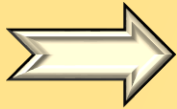
Marquer des buts dans la cage adverse à l'aide d'une poignée. Jeu très apprécié dans les animations. Chacun se place d'un côté de la table et prend une poignée. Chaque joueur tente de pousser le palet dans le camp adverse. Un palet qui entre dans le camp adverse en passant par-dessus n'est pas valable. Le gagnant est celui qui a marqué le nombre de buts définis au départ.



PASSE TRAPPE

Dimensions : 122X41 cm

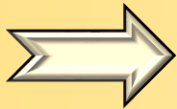
Le gagnant est le premier qui parvient à vider son camp de tous les palets. Jeu très apprécié dans les animations et très amusant. Il n'y a pas de tour de jeu, les joueurs lancent leurs palets en même temps le plus vite possible. Tous les palets doivent être lancés par l'élastique.



BOULE À LA PENTE

Dimensions : 260X165X50 cm

Le but du jeu est d'atteindre le trou situé en haut de pente avec la boule en bois.



TRIANGLE ANNEAUX

Dimensions : 60X60X60 cm

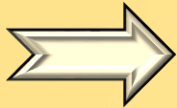
Les joueurs déterminent une ligne de tir et lancent chacun leur tour les 6 anneaux.





JEU DES POIDS

Dimensions : 23X18X7 cm
trouvez les bonnes paires en soupesant les poids



CIBLE CATAPULTE

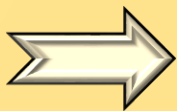
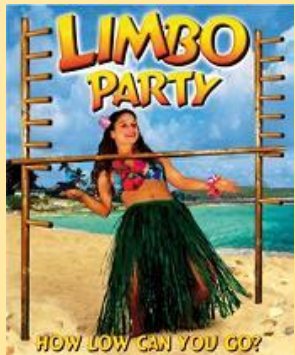
Dimensions : 49X28X39 cm
Chaque joueurs dispose de 3 balles à lancer dans le centre de la cible. Si celui-ci est atteint il libérera la catapulte qui enverra une balle que le joueur devra attraper au vol pour marquer des points.



ROLL UP GEANT

Dimensions : 85X22 cm
Écarter les 2 tiges et faire monter la boule au plus loin pour obtenir un maximum de points. Jeu d'adresse sympathique pour tous les âges.





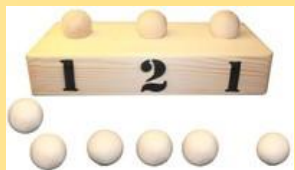
LIMBO PARTY

Comprend : Deux échelles, une barre et un cd de musique.



TIR FLECHETTES AU PISTOLET OU A L'ARBALETTE

Cible diamètre : 29 cm



CHASSE BOULE

Dimensions : 50X22X10 cm

Chaque joueur effectue ses 6 lancers. Il doit chasser les boules sans que la boule lancée ne touche terre.





WEYKICK 2 JOUEURS

Dimensions : 50X31 cm

Non seulement ce jeu conviendra à tous ceux qui ont de petits espaces, mais il est bien adapté aux plus jeunes enfants. Grâce à sa plus petite surface de jeu, les bras les plus courts pourront atteindre la ligne médiane !



WEYKICK 4 JOUEURS

Dimensions : 71X46 cm

En observant une partie de Weykick, vous aurez l'impression que les joueurs se déplacent tout seuls ... comme par magie.

Le plateau de Weykick étant surélevé, placez vos mains sous le jeu et grâce aux poignées magnétiques déplacez vos personnages qui possèdent aussi une base magnétique.

Une barre placée sous le plateau empêchera tout conflit en évitant aux joueurs d'aller dans la zone adverse.

Les parties de Weykick sont frénétiques, endiablées et passionnantes.



WEYKICK 6 JOUEURS

Dimensions : 88X82 cm

Un jeu de foot original avec des personnages magnétiques pour jouer jusqu'à 6 joueurs. Plateau en bois. Une très belle idée cadeau. Un jeu intergénérationnel.



JEU DE GRENOUILLE DE TABLE

Dimensions : 23X51X51 cm

Le jeu du tonneau ou jeu de la grenouille est un des jeux en bois le plus ancien. On a joué au jeu de la grenouille même dans l'antiquité. Mais il était surtout le jeu vedette dans les estaminets et guinguettes.



JEU DE GRENOUILLE

Le jeu du tonneaux ou jeu de la grenouille est un des jeux en bois les plus anciens.

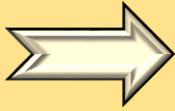
On a joué au jeu de la grenouille même dans l'antiquité. Mais il était surtout le jeu vedette dans les estaminets et les guinguettes.



GUILLAUME TELL

Dimensions : 28X18X45 cm

A l'aide de l'arbalète, viser la boule rouge avec la flèche afin qu'elle tombe dans l'arrière trou pour un maximum de points, sinon celle-ci viendra se loger sur la base du jeu comptabilisant ainsi des scores moins importants.



JEU D'ECHEC GEANT

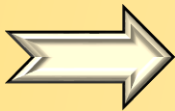
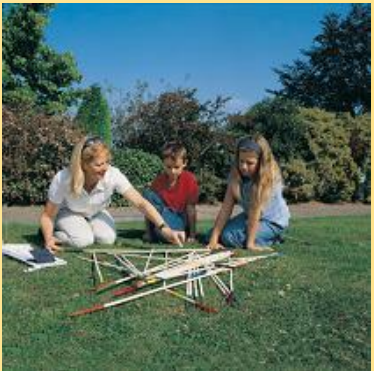
Dimensions :

- 32 Pièces jusqu'à 26cm
- Tapis plastifié : 136X136 cm



JEU DE DAMES GEANT

Dimensions : 122X122 cm



MIKADO GEANT

Dimensions des baguettes : 93 cm

Certains vieux écrits bouddhistes font remonter l'apparition du jeu de Mikado au Ve siècle avant notre ère. L'été, ce célèbre jeu d'adresse et de précision s'invite au jardin ! Simplifié, plusieurs règles sont à choisir selon les envies des jeunes joueurs. Après avoir entremêlé les mikados géants, chaque joueur peut s'attribuer une couleur et tenter de le récupérer sans faire trembler les autres. On peut aussi attribuer un nombre de points différents pour chaque couleur et ainsi celui qui parvient à retirer les mikados aux plus fortes valeurs a gagné !





BARIK

Dimensions : 72X46 cm

A l'aide des baguettes-mains, soyez la première équipe à lancer tous les tonneaux dans le camps adverse. Un jeu drôle et tonique qui requiert rapidité, habileté, coopération et maîtrise de soi.



CHRONO BILLES

Dimensions : 41X41 cm

But du jeu : le jeu possède une surface bombée. Au top départ, tous les joueurs lancent les billes qui doivent se loger dans les trous situés au centre. Le jeu s'arrête lorsque tous les trous sont emplis ou lorsque les joueurs n'ont plus de billes de leur couleur à jouer. Le gagnant sera celui qui aura le plus de billes de sa couleur au centre.



CIBLE DE DES

Dimensions : 51X51 cm

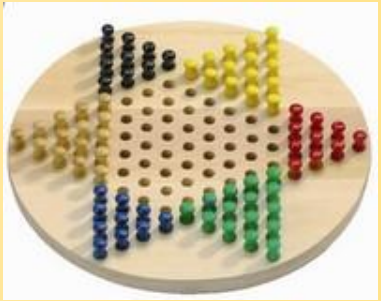
Chaque joueur dispose de 4 dés. Ils doivent lancer un dé chacun leur tour vers le centre de la cible, afin de marquer le plus haut score. Il est permis, et même conseillé de viser les dés adverses afin de modifier leurs positions ou leurs valeurs





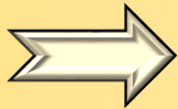
DOMINO GEANT

Dimensions : 15X7,5 cm
Fournie avec 56 dominos.



DAMES CHINOISES

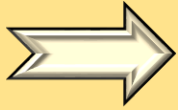
Dimensions : 39 cm de diamètre
Le but du jeu est de déplacer l'ensemble de ses pions dans la zone opposée à sa zone de départ. Le vainqueur est le premier joueur à avoir amené la totalité de ses pions dans sa zone d'arrivée



EQUILIBRY

posez les gobelets au sol, puis les prendre un à un pour les empiler tout en restant en équilibre sur le plateau





FERMEZ LA BOITE

Dimensions : 31X23X3 cm

Après avoir lancé les dés, le joueur ferme les clapets dont les chiffres correspondent au tirage, soit en prenant séparément les 2 points de chaque dé, soit en les additionnant. Les possibilités se réduisent au fur et à mesure.



FLIPPER FOOT

Dimensions : 38X59 cm

Retrouvez dans ce jeu un 2 en 1 original : un babyfoot et un flipper. Un jeu d'adresse pour des après-midi entre amis.



GIROULETTE

Dimensions : 22X22 cm

Actionnez la toupie à base carrée qui propulsera les billes dans les trous et cases, puis faites les comptes. On double le score de la rouge et l'on soustrait celui de la bleu. Si une bille sort de la piste, le coup est annulé.



JEU DE PUCES

Dimensions : 38X38 cm

Les joueurs essaient chacun à leur tour de faire sauter un jeton dans le godet situé au milieu



JEU DU BATON ET DU ROI

Dimensions : 24X31X166 cm

Un jeu ancien qui se joue en Scandinavie depuis le temps des vikings. Le jeu du Kubb (jeu du roi) se joue dehors sur un terrain pelouse ou sable d'environ 10 m de longueur sur 5 m de largeur par 2 équipes. Le but du jeu est de renverser tous les valets de l'équipe adverse et ensuite le roi



KUBBOLINO

Dimensions : 72X46 cm

Le jeu de Kubb de table, une version miniature du célèbre jeu de Kubb, dans un pur esprit Viking, à l'aide de la catapulte, vous devez renverser tous les chevaliers adverses. Ensuite seulement vous devrez attaquer le roi.





LABYRINTHE

Dimensions : 41X41X25 cm

Les joueurs jouent simultanément et dirigent le plateau à l'aide des ficelles. Le but est de faire arriver la bille au centre.



PASSE BOULE FOU DU ROI

Dimensions : 40X23X50 cm

Lancer les balles dans la bouche du Fou du Roi, Fou rire garanti. Jeu de croque boules où l'on peut varier la difficulté en reculant plus ou moins les joueurs du support de jeu.



QUILLE ET POTENCE

Dimensions : 51X51X49 cm

Le joueur lance la boule de telle sorte qu'elle effectue un cercle parfait autour de son axe. La boule doit faire un premier passage au-dessus des quilles sans les toucher. Sur sa seconde rotation, elle doit abattre le maximum de quilles. Après le second passage de la boule, la partie est terminée et les joueurs comptabilisent les points

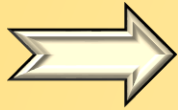




REVERSI

Dimensions : 25X25 cm

Remplir le plateau de sa couleur. Mais à chaque fois que vous encerclez des pions adverses ils prennent votre couleur



CONSEIL MUNICIPAL

Dimensions : 34X12X64 cm

Jeu d'adresse : une boule est suspendue avec une ficelle à une potence.
Il faut abattre les quilles en lançant la boule et marquer un maximum de points.
On peut fixer un nombre de lancers au départ du jeu.



CLICK BALL

Dimensions : 200X40 cm

Chaque joueur fait rouler les trois boules vers le haut du jeu ,
en dosant la force de ses lancers afin de marquer le plus de points possible.



EQUIBILLE

Dimensions : 75X80 cm

en partant de la droite du rail situé en haut du jeu, il faut mener la boule au point situé en bas à gauche pour marquer le plus haut score (250 points)



FAKIR MEDIEVAL

Dimensions : 171X62X55 cm

ou

Dimensions : 22X42X86 cm

Jeu de hasard. Lâcher les pions du haut du plateau. Ils tomberont dans différentes cases après être passés par le labyrinthe.



JEU DE BATONNETS GEANT

Dimensions : 122X41 cm

Les joueurs retirent chacun leur tour ,
1, 2, ou 3 bâtonnets il ne faut pas être celui qui retirera le dernier.



LA MEULE

Dimensions : 195X50 cm

Le but du jeu est de lancer la roue sur la zone de départ pour la faire rouler le plus loin possible sans dépasser la zone 100.



MONTAGNES RUSSE

Dimensions : 128X18X13 cm

Les joueurs se placent à chaque extrémités du jeu.

Au top départ, ils actionnent leur levier de haut en bas afin de faire avancer leur boule vers le but situé au centre du jeu.

Si un joueur fait sauter sa boule dans le camps adverse, ou hors du jeu, il donne un point à son adversaire, et les boules sont replacées au départ pour un nouvel essais. Le premier joueur à 5 points sera le gagnant.



PALETINO

Dimensions : 192X27 cm

Faites glisser vos palets dans la première partie en dosant la force afin qu'ils passent par la porte située au centre du tremplin et retombent de l'autre côté dans les cases marquant le plus de points.

Mais attention, chaque pion possède une face de chaque couleur, vous pouvez ainsi donner des points à votre adversaire. PRATIQUE : jeu en valise



TOQUE D'OR

Dimensions : 240X43 cm

à l'aide d'une queue dans la zone des toques. Si il passe au milieu des 2 premières toques, il marque 2 points, et passe la main au joueur suivant.

Le but du jeu est de se rapprocher des zones marquées 5 ou 10 points, et de pousser les palets adverses dans la rigole. Lorsque tous les joueurs ont lancé leurs palets, on compte 1 point par palet resté sur la surface de jeu, (après les 2 premières toques) et 5 ou 10 points pour les palets qui touchent les cercles tracés sur le jeu.



AEROBILLE

Dimensions : 122X51 cm

Chaque joueur lance 5 billes dans le couloir de lancement à l'aide d'une queue. Chaque bille peut être lancée 2 fois. Si après le second essai, elle retombe dans le couloir de lancement, la bille marque zéro. Si sur les 5 premières billes le joueur marque 0 point, la partie s'arrête pour lui. Si l'une des 5 premières billes marque au moins 10 points, le joueur peut continuer et jouer la deuxième série de billes. Le joueur qui aura fait le plus haut score sera le vainqueur.



BILLARD A PALETS

Dimensions : 122X42 cm

Faire glisser les palets dans les trous mais attention ! Ne tirez pas trop fort car la planche située au bout vaut 0 point.

BILLARD À REBONDS

Dimensions : 122X51 cm

Lancer les 5 palets vers le haut afin qu'ils rebondissent sur les deux élastiques et reviennent vers le bas de l'autre côté du jeu. Tout est une question de dosage de la force de lancement et de calcul d'angles. Compter les points.
Le plus haut score gagne !!!



BOMBIX

Dimensions : 74X29X14

Duel au flipper. Les joueurs face à face s'envoient la bille à l'aide des flippers et défendent leur camp.
ATTENTION AUX BUMPERs !!! Jeu rapide, réflexes et concentration nécessaire !

BOULES SUPENDUES

Dimensions : 251X62 cm

Les joueurs se placent à chaque extrémités du jeu et lancent chacun leur tour la boule vers les boules suspendues situées au centre du jeu afin de les faire basculer au dessus des barres qui les soutiennent. Lorsque toutes les boules sont surélevées, il ne reste plus qu'à compter quelle équipe en aura fait basculer le plus en regardant le sens des ficelles.



BOWLING

Dimensions : 40X200 cm

But du jeu : Orienter le lanceur de façon à faire tomber le maximum de quilles avec la bille. Vous pouvez également jouer avec la queue de billard.



CULBUTO

Dimensions : 122X41 cm

Toutes les boules se jouent en même temps. Chaque joueur place les 8 boules en bois au-dessus de la case de rangement. Le jeu est placé sur une rotule, et en le prenant par sa base, le joueur essaye de diriger les boules dans les trous. Toutes les boules qui tombent dans la partie basse en haut du jeu sont perdues et ne marquent pas de point.



PALET ANGLAIS

Dimensions : 122X41 cm

Chaque joueur lance à tour de rôle les 5 palets.

Le but est de réussir à placer 1 palet dans chaque zone de 1 à 5, sans toucher les lignes.

Il est possible de pousser un palet avec un autre.

Lorsque les 5 palets ont été lancés, le joueur place une marque sur le chiffre correspondant au secteur qu'il a réussi.

Le gagnant sera le 1er joueur qui aura réussi à mettre 1 palet dans chaque zone.



PALET PETANQUE

Dimensions : 122X41 cm

Chaque joueur dispose de 3 palets de couleur identique. On tire au sort le joueur qui va commencer, et comme à la pétanque, chaque participant jouera un palet de sa couleur en le faisant glisser en direction du centre de la cible (qui fait office de cochonnet).



TABLE A ELASTIQUE 4 JOUEURS

Dimensions : 78X122 cm

L'équipe gagnante sera la première qui parviendra à vider son camp de tous les palets.

Jeu très apprécié pour les animations, très amusant et idéal pour les challenges.

Il n'y a pas de tour de jeu, les joueurs lancent leurs palets en même temps le plus rapidement possible.

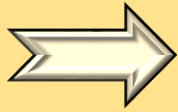
Les palets doivent être lancés vers l'arrière afin de les faire rebondir sur l'élastique.



CORNOLE

Dimensions : 112X55 cm

Ce jeu en bois est une reprise d'un jeu traditionnel américain appelé "Corn Hole". Sur le modèle un joueur (une planche), il comprend trois trous car nous en avons fait une version française avec 3 trous de de différentes valeurs. Le « Cornole » vous demandera un peu de concentration et de l'adresse dans votre lancer afin que les sacs atterrissent dans les trous.

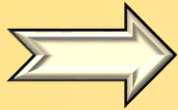


LABY TOUPIES

Dimensions : 60X25cm

Faire tourner les toupies et les diriger dans les trous avant qu'elles ne s'arrêtent de tourner.

On dirige les toupies en prenant la base du jeu dans les mains.
Ce jeu en bois est monté sur rotule.



PEDALO CLASSIC

Dimensions : 44X37X22cm

Ce pédalo est un très bon outil pédagogique pour apprendre les bases de l'équilibre aux adultes et aux enfants. Il est constitué de 6 roues en bois très solides et de deux pédales avec lesquelles vous exercerez votre équilibre en pédalant d'avant ou en arrière facilement.

Le pédalo Classic est aussi un appareil de coordination efficace et peut s'utiliser à plusieurs en jeu de challenge et d'équipes.

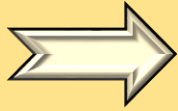


TOUR GEANTE JENGA

Dimensions : 56 briques de 18X6X4cm (total de la tour : 18X18X75cm)

Ce jeu d'adresse demande de l'attention et de la dextérité : il faut garder l'équilibre de la tour en jouant. Le gagnant est le dernier joueur à avoir déplacé une pièce en bois sans faire tomber la tour.

Le placement des briques sur la tour se fait perpendiculairement aux briques situées à l'étage inférieur. Chaque étage est composé de 3 pièces en bois rectangulaires.



BOWLING DE TABLE

Dimensions : 60X25cm

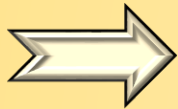
Jeu traditionnel en bois avec lequel il faut orienter le lanceur de façon à faire tomber le maximum de quilles avec la bille.



BILLARD HOLLANDAIS

Dimensions : 122X41 cm

Le billard hollandais appelé aussi « Sjoelbak » est un superbe jeu familial. C'est un jeu d'adresse très convivial qui convient à tous les âges. Lancez vos palets individuellement par un mouvement du bras et du poignet dans les 4 compartiments



HUSSARD

Comprend : Une structure et 1 palet.

Dimensions : 100x45 cm

Jeu de force : les 2 joueurs tiennent chacun 2 poignées du jeu et doivent faire glisser le palet dans le but adverse en usant de la force. Jeu INCASSABLE impressionnant !

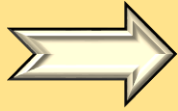


PLANCHE CASSE BOITES

Comprend : Un stand, six boites et trois balles.
Quelle Kermesse n'a pas son jeu de chamboule tout ? Nous vous proposons la planche casse boites un traditionnel jeux de chamboule tout pour enfants. Ce stand de chamboule tout sera très pratique lors de vos animations et amusera beaucoup les enfants.



BIRDY WALL

Dimensions : 49,5 x35 cm
2 à 4 joueurs, chacun leur tour les joueurs retirent une brique, celui qui fait tomber un des oiseaux a perdu ! un très bon jeu d'animation format géant 49,5 x 35cm



JEU DE FERS

Comprend : Six fers et trois piquets.
Si vous êtes à la recherche d'un jeu d'extérieur qui amusera petits et grands, votre magasin La Maison du Billard vous propose ce jeu de fer. Le principe de ce jeu traditionnel est très simple, chaque joueur prend les 6 fers en bois et les lance vers les piquets à points, le but étant d'enfiler un maximum de fer autour des piquets. Celui qui marque le plus de points remporte la partie. L'ensemble du jeu est fabriqué en bois, les fers ne sont donc pas trop lourds et le jeu peut-être joué par tous types de public et même les enfants les plus jeunes. Ce qu'on apprécie sur cette version ce sont les piquets marqués par différents niveaux de points (de 1 à 3 points).